

REGLEMENT ECOLE DE HAND (2018 ET 2019)
SAISON 2025-2026

Une première phase qui se déroule de novembre à décembre sur 3 ou 4 dates et une deuxième phase de janvier à mai

Dans le cas où une équipe ne peut organiser le tournoi, elle s'arrange avec les équipes pour changer le lieu du tournoi en prévenant le comité.

La formule non compétitive mixte a pour objectif « la découverte du handball ». Aucun classement n'est établi

2 – REGLES SPORTIVES

10 joueurs (es) maximum et **4** minimum sur la feuille de match.

HORAIRES DES CONCLUSIONS DE RENCONTRE

SAMEDI : 10H-11H30 (Avis motivé du club adverse) et 13H30 à 17H30

DIMANCHE : 10H-11h30 (avis motive du club adverse)

DÉROULEMENT DU MATCH

Sur $\frac{1}{2}$ terrain avec kit mini hand

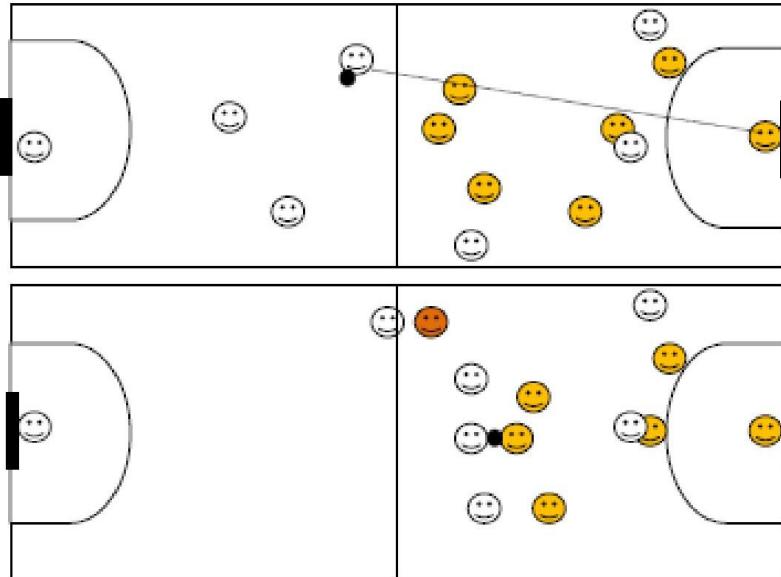
Il est conseillé de faire une défense étagée demi-terrain ou tout terrain, ayant pour but la récupération du ballon dans un premier temps puis la protection du but dans un deuxième temps.

EXPLICATION DE LA DEFENSE DEMI-TERRAIN :

Les oranges défendent :

Les savoir-faire associés :

- se répartir les joueurs
- **se placer** entre l'attaquant et le but à défendre. Protéger le secteur central - **S'orienter** pour voir le ballon et l'adversaire.
- Donner priorité au porteur du ballon si son adversaire s'est fait passer. Ce n'est pas une défense individuelle stricte.
- se replacer** : redescendre lorsque le ballon progresse (image 2). Le défenseur en orange foncé est mal placé (il est trop haut)



ENGAGEMENT

Après un but encaissé, l'engagement s'effectue dans la zone par le gardien de but.

TAILLE DU BALLON T00 (46-48 cm)

NOMBRE DE JOUEURS + GB = 3 + 1

TEMPS DE JEU (suivant le nombre d'équipes en présence par tournoi)

Exclusion – 1mn

Jet de 7 m = tir à la zone

3 – QUALIFICATION

FEMININES ET MASCULINS = Jeunes né(e)s en **2018 - 2019**

Tout joueur(se) participant à une formule non compétitive doit être licencié FFHB

REGLEMENTATION GENERALE

Pour tout autre point se référer aux règlements généraux de la COC.

ATTENTION : pour chaque tournoi, il est demandé de réaliser UNE SEULE FDME PAR EQUIPE.



ORGANISATION DES TOURNOIS – SUIVANT LES EQUIPES EN PRÉSENCE

TOURNOI à 6 EQUIPES : Temps de jeu : 2 X 6 mn (sur 2 terrains en largeur)

Tirage au sort entre les équipes pour l'attribution des équipes A – B - C – D – E – F

Match 1 A - B

Match 2 D - E

Match 3 A - C

Match 4 D - F

Match 5 B - C

Match 6 E – F

Etablissement d'un classement entre A – B - C et entre D – E - F

Match 7 Match des 3^{èmes}

Match 8 Match des 2^{èmes}

Match 9 Match des 1^{ers}

TOURNOI à 5 EQUIPES : Temps de jeu 1 X 9 mn (sur 2 terrains en largeur)

Tirage au sort entre les équipes pour l'attribution des équipes A – B - C – D – E

Match 1 A - B

Match 2 C - D

Match 3 A - E

Match 4 B - D

Match 5 C - E

Match 6 A - D

Match 7 B – C

Match 8 D – E

Match 9 A – C

Match 10 B – E



Tournoi à 4 EQUIPES : Temps de jeu 2 X 6 mn (sur 2 terrains en largeur)

Tirage au sort entre les équipes pour l'attribution des équipes A – B - C - D

Match 1 A - B

Match 2 C - D

Match 3 B – C

Match 4 A - D

Match 5 B - D

Match 6 A - C

Tournoi à 3 équipes : Temps de jeu 2 X 10 mn

Tirage au sort entre les équipes pour l'attribution des équipes A – B - C

Match 1 A - C

Match 2 B - battu du premier match

Match 3 B - vainqueur du premier match